Всем привет! По сегодняшнему заданию. Вот мои достижения на текущий момент:

Репозиторий: <https://github.com/AMisnikov/AMisnikov.github.io>

Результат на Github pages: <https://amisnikov.github.io/>

Скелет накидать полностью не получилось, люблю делать по секциям. Время большего не позволило. Как видите сделал хэдэр и навигацию. Адаптив еще не делал.

Проблемы с которыми столкнулся:

1. Слайдер в хэдэре. Долго думал как его реализовать, в итоге подумал, сделать так, чтобы менялись фоновые картинки, т.к. насколько я вижу смысловой нагрузки они не несут, т.е. установлены чисто в декоративных целях. Кстати слайдер написал сам, можете заглянуть в файл script.js, только особо не смейтесь))) я начинающий, зато написал сам и работает. Тонкие полоски слева и справа экрана – это кнопки переключения (их плохо видно, но такой макет, я и так толщины добавил), точки внизу блока тоже работают как переключатели. Слайдер расширяемый, можно накидать сколько угодно слайдов при условии сохранении разметки, точки отрисуются сами, все будет работать.
2. Черно-белая верхняя и нижняя навигация и логотип, который перекрывает оба блока. Думал как это реализовать, думал логотип сделать абсолютом, но тогда придется паддингом двигать навигацию и несколько других вариантов, в итоге просто сделал фон у всего блока градиентом, предполагая, что верхнее меню не будет менять своей высоты. Может не совсем корректно, поправите, зато никаких паддингов, логотип всегда соответствует высоте меню. Да и еще про меню: если кликнуть на кнопку search, то появится блок с поиском, повторный клик скрывает его.
3. Логотипы с черным фоном победить не смог, может фотошоп справиться, но у меня его нет, авокодом вырезать никак не смог.
4. Также думал как сделать сетку галереи в блоке БЛОГ и пока придумал вот такое решение: <https://codepen.io/MisnikOFF/pen/GexoyB> . Были и другие варианты, но мне кажется этот самый удачный. Можно добавить сколько угодно элементов и все они будут выстраиваться как и ожидается.